******

|  |  |
| --- | --- |
|  | «УТВЕРЖДАЮ»  Заместитель директора по учебной работе  Е.В. Антропова  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 г. |

**ЗАДАНИЕ НА КУРСОВОЙ ПРОЕКТ  
по МДК.01.02 Прикладное программирование**

Студенту группы П1-18 Курбанмухаммедову Стиву Джумамурадовичу.

Тема курсового проекта: **Разработка “компьютерной игры “ESE””.**

Курсовой проект на указанную тему выполняется студентом колледжа в следующем объёме:

1. **Пояснительная записка**

Введение

1. Теоретическая часть
2. Проектная часть
3. Организационная часть

Заключение

Список использованной литературы

Приложения

1. **Программная часть**

Руководитель курсового проекта **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**/Л.Б.Гусятинер/

Срок представления проекта к защите: \_\_\_\_\_\_\_\_26.04.2021 г.\_\_\_\_\_\_\_

Задание получил «16» марта 2021 г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_